

ORIENTĒŠANĀS SPĒLE JUMPRAVA - DZELMES

28. maijs – 6. jūnijs

NOTEIKUMI

Prieks, ka izvēlējāties šo dienu pavadīt aktīvi!

Orientēšanās spēle JUMPRAVA – DZELMES ir orientēšanās spēle ar fotoorientēšanās elementiem un uzdevumiem! Dodieties pastaigā, brauciet ar velosipēdu, auto vai citu pārvietošanās līdzekli (ievērojot drošību un ceļu satiksmes noteikumus), saskatiet norādes, atbildiet uz jautājumiem, fotografējieties, kur tas prasīts, un atrodi teikumu, kas paslēpies kartē!

KAS JUMS JĀZINA?

1. LAIKS UN VIETA

Orientēšanās spēle notiek Jumpravas pagasta un Dzelmju ciema teritorijās, no 2021. gada 28. maija līdz 6. jūnijam. Orientēties varat sev vēlamā laikā, bet lai piedalītos loterijā un saņemtu kādu veicināšanas balvu, atbildes lapu nepieciešams atsūtīt uz e-pastu knjumprava@lielvarde.lv līdz 6. jūnija plkst. 21.00!

2. SPĒLES ORGANIZATORI

Spēli organizē LdNKC Jumpravas kultūras nams

3. SPĒLES VECUMA IEROBEŽOJUMI

Spēlei NAV vecuma ierobežojumu

4. DALĪBAS MAKSA

Dalība spēlē ir bez maksas

5. VĒRTĒŠANA

Orientēšanās spēle nav "uz laiku". Spēles balvu izlozē piedalās visi, kas līdz 6. jūnija 21.00 iesūtījuši atbilžu lapu ar pareizi atbildētiem jautājumiem un 4 komandas foto uz e-pastu knjumprava@lielvarde.lv

6. IZLOZE

izloze būs redzama Jumpravas kultūras nama facebook lapā 8. jūnijā. Organizatori personīgi sazināsies ar balvu ieguvējiem.

7. SPĒLES NOTEIKUMI

Orientēšanās spēlē var piedalīties individuāli vai komandā, ievērojot visus aktuālos epidemioloģiskos noteikumus.

Orientēties varat jebkurā sev vēlamā laikā, BET, lai piedalītos balvu izlozē, aizpildīto uzdevumu lapu un komandas fotogrāfijas nepieciešams iesūtīt līdz 6. jūnija 21.00.

Piedaloties spēlē visi dalībnieki apliecina, ka iesūtītie foto var tikt izmantoti publicitātes nolūkos.

Orientējoties esiet atbildīgi! Ievērojiet visus ceļu satiksmes noteikumus. Spēles organizatori nav atbildīgi par spēles laikā gūtajām traumām.

SPĒLES NORISE UN UZDEVUMI

Pirms sāciet orientēties, izpētiet visu uzdevumu lapu!

Kartē ir redzami cipari – tajās vietās atrodas kāda no bilžu norādēm. Uz bildēm ir burti, kas savienojoties pareizajā secībā izveidos teikumu! (Skat. atbilžu lapu).

Kartē ir cipari, kas apvilkti ar vienu aplīti – atrodi atbilžu lapā jautājumu un atbildiet uz to!

Kartē ir cipari, kas apvilkti ar diviem aplīšiem – šajā vietā jātop atraktīvam komandas foto!

Kad atbilžu lapa aizpildīta, visas kopbildes nofotografētas – sūtiet to visu uz e-pastu knjumprava@lielvarde.lv līdz 6. jūnija 21.00, lai piedalītos izlozē! (Uzdevumu lapu vari nofotografēt, ieskenēt vai vienkārši teksta formā iesūtīt atbildes, galvenais, lai saprotam :))

LAI VEICAS!

ORIENTĒŠANĀS SPĒLE JUMPRAVA - DZELMES

3

28. maijs – 6. jūnijs

ŠO LAPU KOPĀ AR KOPBILDĒM SŪTI UZ KNJUMPRAVA@LIELVARDE.LV!

KOMANDAS NOSAUKUMS

E-PASTA ADRESE

TELEFONA NUMURS

ATBILDES

TEIKUMS, KAS IZVEIDOJAS SARINDOJOT BILŽU BURTUS PAREIZĀ SECĪBĀ.

						,				
11	6	1	14	10	4		7	2	15	17
										!
	16	9	12		13	5	8	3		

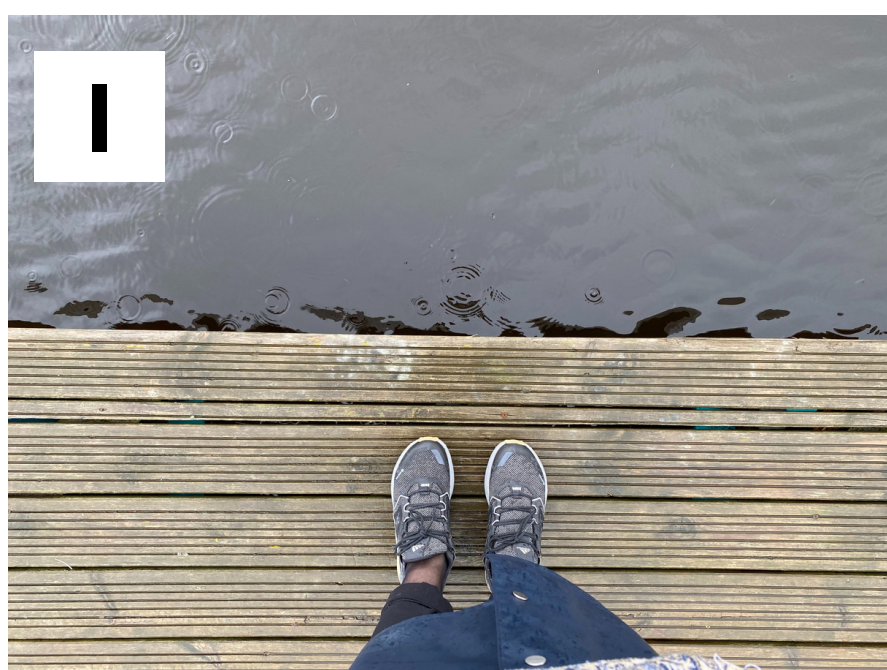
PAPILDJAUTĀJUMI!

- ① KĀ JUMPRAVMUIŽU SAUC VĀCISKI?
- ③ DAUGAVA PIE KAIBALAS IR DABAS _____.
- ⑨ KURAS UPES KRASTĀ ATRODAS JUMPRAVAS PAMATSKOLA?
- ⑫ JUMPRAVAS SLAVENĀKAIS BASKETBOLISTS (VĀRDS, UZVĀRDS)
- ⑬ DZINTRAS KLĒTNIECES RĪKOTO KONCERTU NOSAUKUMS, KAS NORISINĀJĀS VISĀ LATVIJĀ, ARĪ JUMPRAVĀ, NO 1996. GADA? _____
- ⑭ KO TE RAŽO?

ORIENTĒŠANĀS SPĒLE JUMPRAVA - DZELMES

4

28. maijs – 6. jūnijs



ORIENTĒŠANĀS SPĒLE JUMPRAVA - DZELMES

28. maijs – 6. jūnijs

KARTE



APZĪMĒJUMI:

Skaitlis, piemēram – 3. Meklē bilžu lapā šai vietai atbilstošo foto

Skaitlis, apvilīts ar apli, piemēram – ⑭. Atbildi uz jautājumu nr. 14!

Skaitlis, apvilīts ar diviem apliem, piemēram – ⑥. Vieta komandas foto!